

SAKKOZÓNAK NEM SZÜLETIK SENKI, AZÉRT MEG KELL DOLGOZNI !

2022-2023. évi

PEST MEGYEI SAKK CSAPATBAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

I.

Általános rendelkezések

1. A bajnokság célja: A SAKK csapatok közötti erőviszonyok felmérése.
2. A sakkbajnokság rendezője: Pest Megyei Sakkszövetség (továbbiakban: PMSSZ)

Elnök: Solymosi László 2120 Dunakeszi, Hunyadi u. 26.

Telefon: 06 – 27 / 341-051 és 06 – 20 / 238 - 6562

E-mail: solymosilaszlo@freemail.hu

Főtktár: Veréb Béla

Telefon: 06 – 70 / 550 - 8584

E-mail: rozi53@freemail.hu

Elnökségi tag: Kapitz Tibor

Telefon: 06 – 20 – 266-8211

Versenyiroda vezető: Kapitz Tibor

Telefon: 06 – 20 – 266-8211

E-mail: info@pestmegyeisakk.hu

Holnap címe: www.pestmegyeisakk.hu

E-mail cím: info@pestmegyeisakk.hu

Bankszámlaszám: 10101346 - 25138200 - 01004002

3. Nevezési díj: Bruttó 30.000,- Forint / csapat

Ha egy egyesület több csapatot is indít a bajnokságban különböző osztályokban a 2. csapat nevezési díja 28.000,- Ft, a 3. csapaté 26.000 Ft. Nevezési határidő túli nevezés esetén a nevező csapat 5.000 Ft-os pótdíjat köteles fizetni.

FIDE adminisztrációs díj: 10 fős osztályokban 10 EUR

1/a osztályban 5 EUR

FIDE adminisztrációs díjat a 2. fordulót követően kell megfizetni az első két fordulóban szereplő játékosok száma után.

Nevezési díj befizetés: átutalással: 2022. augusztus 31-ig
kézpénzben az évnyitón

Kérjük átutalással csak azok fizessenek, akik az évnyitón nem tudnak megjelenni.

(a nevezéssel egyidejűleg) a szövetség bankszámlájára (10101346 - 25138200 – 01004002)

A csapatvezetőknek az adatokat a versenykiírás végén található formátumban **2022. augusztus 31-ig** kell elküldeni emailben az info@pestmegyeisakk.hu címre!

Nevezési lap letölthető: <https://pestmegyeisakk.hu/nyomtatvanvok/nevezes.docx>

A nevezés benyújtásával a csapatok kijelentik, hogy 90 napon túli köztartozással az egyesület nem rendelkezik. Tudomásul veszik, hogy ezen adatokat a PMSSZ a NAV-nál ellenőrizheti. NB-s csapatoknál a köztartozás mentességét nem kell igazolni, az az MSSZ felé igazolásra kerül.

A PMSSZ felkéri a csapatokat, hogy regisztrálják egyesületüket a NAV köztartozásmentes adatbázisába!

A nevezéssel egyidejűleg a csapatok kijelentik, hogy megfelelnek a 2004. évi I. tv. (Sport törvény) 6.§., 7.§. és 72.§-ában foglaltaknak.

4. **Díjazás:** Minden csoportban 1 – 3. helyezett érmet (10 fős csoportokban 15 db, I/a osztály 10 db) és az 5 fős csoport, valamint a 10 fős csoportok győztesei egy kupát kapnak.

Minden osztályban a bajnokság során legtöbb pontot gyűjtő játékos kupát kap (tábladíj). A 2. és 3. helyezett oklevél díjazásban részesül.

Holtverseny esetén a magasabb táblán játszó játékos, további holtverseny esetén a 2022. szeptember 1-i FIDE listán alacsonyabb élő számú játékos részesül díjazásban.

5. **A helyezések eldöntése:** A körmérkőzés során játszma pontszámítás alapján - a büntetőpontok levonása után - a **legtöbb pontot** szerzett nyeri el a bajnoki címet. Egyenlő pontszám esetén:

- Csapatgyőzelmi pontszámítás (győzelem 2 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont)
- Egymás ellen elért eredmény
- Berger-Sonneborn értékelés, melyet a játszmapontok szerint kell kiszámítani
- Sorsolás

6. Az erősorrendi ívet **MINDEN** csapatvezetőnek 2022. szeptember 6-ig egy példányban a Versenyiroda részére (e-mail: info@pestmegyeisakk.hu) kell elküldeni! Egy osztályban egy egyesületnek két csapata is indulhat. Ebben az esetben az egyik csapat különálló erőlistát köteles összeállítani, a rajta szereplő játékosok az egyesület többi csapatának erőlistájáról törlésre kerülnek. A két csapat az első fordulóban irányított sorsolással egymás ellen játszik.

7. **Szolgáltatási díjak:**

- NB-s csapattal is **rendelkező** egyesületek esetén:
 - a díjakat a Magyar Sakkszövetség (továbbiakban: MSSZ) felé kell rendezni (A MSSZ által év közbeni díjmódosítások esetén ezen díjak változhatnak)
- NB-s csapattal **nem rendelkező** egyesületek esetén:
 - a díjakat a PMSSZ felé kell rendezni készpénzben, vagy átutalással a 10101346 - 25138200 – 01004002 számlaszámra

Megnevezés	Összeg	Befizetési határidő
Vendégjátékos	6.000 Ft	Évnyitón készpénzben
Új erőlista	40 Ft/fő	Új erőlista feltöltését követő 5 napon belül
Atigazolási díj	3.000 Ft/fő	Évnyitón készpénzben

A Pest Megyei Sakkszövetség részére fizetendő minden csapatnak:

<i>Megnevezés</i>	<i>Összeg</i>	<i>Befizetési határidő</i>
Visszalépés (kivéve vis maior)	20.000 Ft	Visszalépést követő 15 napon belül
Időpont változás kérelem esetén	4.000 Ft	a kérelem benyújtásával egyidejűleg

A Magyar Sakkszövetség részére fizetendő minden csapatnak:

<i>Megnevezés</i>	<i>Összeg</i>
Külföldi játékos licence díja	12.700 Ft
Versenyyengedélyek	4.000 Ft

8. Határidők:

ÉVNYITÓ: 2022. szeptember 3. szombat 10 órakor Szada Faluház

Átigazolási időszak: 2022. augusztus 31

Vendégjátékosai kérelmek beadása: 2022. augusztus 31

Nevezési határidő: 2022. augusztus 31.

Erősorrendek leadása: 2022. szeptember 6.

Sorsolás: az évnyitón (2021. szeptember 3.)

A versenyyengedélyek beadása a 2023. évre: 2022. december 16-ig

9. A sorsoláson a csapatvezetőnek vagy a csapat képviselőjének jelen kell lennie. *Csak az a csapat indulhat és év során vehet részt a bajnokságban, amely a nevezési díjat befizette és nincs fennálló tartozása a PMSSZ felé!*

II.

CSAPATKÜZDELMEK

10 fős

Szuper – Tóth György csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 7 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik legalább 9 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 7 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 7 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 10-et (Eredmény 10:0).
3. NBII-be történő feljutás szabályait az MSSZ 2022/2023. évi Nemzeti sakk csapatbajnokság versenykiírása tartalmazza.

10 fős

I.osztály – Hoschek László csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 7 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik legalább 9 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 7 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 7 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 10-et (Eredmény 10:0).

5 fős

1/A osztály – Herczeg Oszkár csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 4 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik 5 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 4 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 4 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 5-öt. (Eredmény: 5:0)

III.

Versenyszabályok. egyéb rendelkezések

1. Vonalhúzás:

Ha egy csapatnak

- i) egy magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-10 játékos közül maximum két játékos játszhat
- ii) két magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékosok közül maximum két játékos játszhat
- iii) három magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-20 játékos közül egy sem, a 21-30 játékos közül maximum két játékos játszhat,
- iv) négy vagy több magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-30 játékosból egy sem, a 31-40 játékos közül maximum két játékos játszhat.

Ha egy egyesület egy osztályban két csapatot is indít akkor a fent meghatározott vonalhúzásnál figyelembe vett játékos számot a két leadott erőssorrend között 50-50 %-ban kell megosztani.

Fentiek szerint az erőssorrend íven a vonalhúzást a Versenybíróság 2022.09.15-ig végzi el

2. A csapatok korlátlan számú vendégjátékost vehetnek fel erőssorrendjükre. A bajnokság ideje alatt „vendégjátékos” licence nem váltható ki!
3. A csapatok legfeljebb három vendégjátékost és maximum két külföldi játékost szerepeltethetnek.
4. A bajnoki fordulót a kiírt versenynapon kell lejátszani. A fordulókat vasárnapi napon kell lejátszani, ettől Törökbálint 1/a csoportos mérkőzéseit térnek el, melyek szombati napon kerülnek megrendezésre. Eltérni csak rendkívüli esetben, a PMSSZ előzetes engedélyével lehet a 1.7.2 pontban megjelölt díj egyidejű befizetésével. A mérkőzést legkésőbb a következő hónapban le kell játszani. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a halasztott mérkőzés pótlásában a halasztást követő 1 héten belül a Versenyiroda jelöli ki az új időpontot. Az utolsó forduló mérkőzéseit nem halaszthatók el.

5. A versenykiírás napján el nem utazó csapat 15.000,- Forintot köteles fizetni a PMSSZ részére a következő fordulóig. Másodszori ki nem állás esetén a csapat a bajnokságból törlésre kerül. Közlekedési „Vis maior” esetnek kell tekinteni ha a tömegközlekedési eszköz (MÁV, Volán, HÉV) késik, az utazáshoz bérelt eszköz (mikrobusz, busz) vagy személygépkocsi meghibásodik. A késést a forgalmi irodáktól kért igazolással, a bérelt eszköz, illetve személygépkocsi meghibásodását a javítást végző szerv (közúti hiba javító üzem, vagy személy (vállalkozó személy)) számlájával kell a csapatvezetőnek igazolni. Az igazolásokat 3 munkanapon belül lehet a versenyirodára eljuttatni.
6. Készletekről, játszalapokról, sakkórákról, eredményjelentő lapokról, táblasorszámokról, megfelelő feltételekről (meleg helyiség, WC, dohányzóhely, elemző terem) minden esetben a hazai csapatnak kell gondoskodnia. A mérkőzés helyszíne a sorsolás szerinti helyválasztó csapat versenyhelyisége. A vendéglátóknak a mérkőzéseket a Bajnokság rangjának megfelelő méretű és formájú asztalokkal és székekkel felszerelt, kielégítő fűtésű, szellőzésű, világítású és méretű, zajmentes teremben kell lebonyolítani valamint amennyiben lehetséges dohányzó helyet kell kijelölnie. A hazai csapat vezetője köteles a mérkőzésen használt sakkórákkal azonos márkájú és típusú tartalék órákat biztosítani. A tartalékóra hiánya a hazai játékos gondolkodási idejét terheli és játszavesztéssel is járhat. A bajnokság során a bajnokság időbeosztását kezelni képes digitális órák használata kötelező. Ha a hazai csapat nem rendelkezik digitális órával azt a vendégcsapat köteles biztosítani, megfelelő tartalék órával együtt.
7. A 2004.évi I. tv 2.§ (2) és 67.§ (4), (5) bekezdések előírása alapján, a fogyatékos versenyző versenyeire az érintett versenyző egészségi, illetve fogyatékosági állapotának megfelelő külön feltételeket kell biztosítani. A fogadó, hazai csapat köteles a fogyatékos, kerekesszékes versenyzőnek a helyszínre való akadálymentes bejutását és távozását, ott az akadálymentes közlekedést és különleges szükségleteit biztosítani, a helyszín akadálymentesítését elvégezni. Amennyiben a pályaválasztó csapat nem képes a fenti feltételek biztosítására, úgy köteles, mint pályaválasztó, a vendégcsapat pályáját választani a mérkőzésre. Az ilyen mérkőzések szabályai, költségei: A bírói feladatot a pályaválasztó csapatot látja el. A felmerülő utazási költségeket a vendég (kerekesszékes versenyzőjű) csapat viseli, az aktuális NAV által közzétett kiküldetési költségtérítés szabályai szerint, 10 fős csapatnál maximum 3 autó, 5 fős csapatnál maximum 2 autó figyelembe vételével. A mérkőzés lebonyolításához szükséges okmányokat ugyancsak a vendég (kerekesszékes versenyzőjű) csapat köteles biztosítani. Az ilyen indokolt kérelmeket a szakosztálynak a nevezésnél jelezni kell. A határidő elmulasztása jogvesztő, kivéve ha a fogyatékoság év közben következett be.
8. A versenyengedélyek beadásának határideje a 2023. évre 2022.12.17. A versenyengedélyek kiváltási díját (bruttó: 4.000 Ft/fő) a csapatok 2022.12.17-ig kötelesek befizetni. az MSSZ részére. A határidőn túli befizetések pótdíja bruttó: 500.- Ft/fő.
9. A mérkőzés előtt a mindkét csapatvezetőnek ellenőrizni kell az eredményjelentő lapot és a sakkórákat!
10. A mérkőzéseken a versenybíró a hazai csapat vezetője vagy az általa felkért, versenybírói minősítéssel rendelkező hazai erőlistán szereplő játékos vagy játékosok.
11. A mérkőzések kezdési ideje 10 óra, amikor a világos bábukkal játszó versenyző óráját a versenybírónak, vagy rendelkezése alapján a sötét színű bábukkal játszó versenyzőnek el kell indítani.
12. Az 1 óra várakozási időn túl érkező vagy meg sem érkező versenyző kontumáltan

veszít. Ezt az eredményjelentő lapon fel kell tüntetni. Ebben az esetben a játszma nem kerül elszámolásra a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe. A 10 fős csoportokban az 1-3. tábla valamelyikén, az 1/a csoportban az 1-2 tábla valamelyikén történő kontumált vesztes esetén a vétkes csapattól 1 büntetőpont levonásra kerül - akár halmozottan is - a bajnokság során elért táblapontjaiból. Ha mindkét versenyző több mint egy órát késik, akkor mindkettőt vesztesnek kell nyilvánítani. Ekkor egyik játékos (és csapata) sem szerez pontot.

Egy játékos másodszori kontumált vesztesét követően a játékost törölni kell az erősrrendről.

13. A játékidő 90 perc (1 h 30 m) versenyzőnként 40 lépésre, majd további 30 perc játékosonként az összes lépésre, mindkét játékszszakaszban megtett lépésenként 30 másodperc fix többletidővel. A játszma jegyzése végig kötelező, döntetlent kizárólag a FIDE Sakkjáték Szabályzat 9.2 és 9.3 esetében lehet igényelni. A döntetlen ajánlat nincs lépésszámhoz kötve.
14. A játszmalapokat olvashatóan és hibátlanul kell kitölteni. A hazai csapat vezetője köteles a CSB végéig megőrizni a játszmalapokat, de nem kell ezeket papír formában elküldeni a PMSSZ-nek (Solymosi Lászlónak). A versenyiroda szükség esetén a játszmalapokat, vagy azok másolatát ellenőrzés céljából bekérheti.
15. Játszma közben, a játékosnál nem lehet sem mobiltelefon, sem bármi más olyan elektronikus eszköz, mely a verseny helyszínén (versenyhelyiségben, nem csak a versenyteremben) sakklépéseket produkálhat tulajdonosaik számára. A játékosok táskáiban ilyen eszközt tárolhatnak, míg azok kikapcsolt állapotban vannak. A játékos az ilyen eszközt tartalmazó táskát nem viheti magával sehová a versenybíró engedélye nélkül. Ha bebizonyosodik, hogy a játékosnál ilyen eszköz van a verseny helyszínén, akkor elveszti a játszmát és az ellenfél nyer. A csapattagként játszó versenybírókra is az előző FIDE szabály érvényes, amennyiben szükséges önmaga ellen is döntést kell hoznia. A csapat nem játszó tagjainál, vagy a nézőknél megszólaló mobiltelefon (vagy más elektronikus kommunikációs eszköz) esetén a versenybíró a teremből a szabálytalankodót véglegesen kiküldi. A nem játszó csapatvezetőnél hangot produkáló mobiltelefon (elektromos kommunikációs eszköz) esetén a versenybíró a csapatvezetőt figyelmezteti, és a készülékét kikapcsolatja. Ha a csapatvezető erre nem hajlandó, akkor a továbbiakban nézőnek kell tekinteni, és a nézőkre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni vele szemben. A versenybíró engedélye nélkül, a verseny helyszínén, és a bíró által kijelölt helyiségekben mindenki számára tilos a mobil telefon és minden más kommunikációs eszköz használata.
16. A versenyző a játszma folyamán – a csapatvezetővel történő egyeztetést kivéve - senkivel sem beszélgethet.
17. Mindkét csapat a részletes eredményt a verseny napján, de legkésőbb a mérkőzést követő napon 14:00 óráig köteles megküldeni a Versenyiroda (info@pestmegyeisakk.hu) részére.

Ezt megteheti az aláírt eredményjelentő lap képének (.jpg, .bmp vagy más általános képfórmátum) vagy beszkenelt verziójának elküldésével. A fordulók után az eredmények a PMSSZ honlapján olvashatók. Az Eredményjelentő lapokat és a játszmalapokat a hazai csapat vezetője őrizze meg! A fordulók időpontjait mindenkinek be kell tartani a FIDE felé történő bejelentési kötelezettségünk miatt! Ha egy naptári hónapban több forduló is van, akkor ezeket egyben kell a FIDE felé felterjeszteni. Az eredményjelentő lapok leadásának késedelme miatt, ha a havi FIDE jelentéseket határidőben a versenyiroda nem tudja leadni a FIDE és a MSSZ által kiszabott késedelmi és egyéb költségeket a szövetség a vétkes csapat terhére továbbhárítja.

18. A csapatok csak akkor szerepelhetnek a bajnoki mérkőzéseken, ha a PMSSZ felé

minden adóságukat a mérkőzés kezdetéig rendezték! Ez érvényes az évközben keletkezett tartozásokra is.

19. Óvást a mérkőzést követő nap 17 óráig lehet benyújtani a Versenyiroda e-mail címére (info@pestmegyeisakk.hu). A határidő elmulasztása jogvesztő! A Versenybíróság a formailag és tartalmilag is megfelelő, aláírt eredményjelentőkkel és játszalapokkal alátámasztott reklamációt 3 napon belül elbírálja, melyről a Versenyiroda útján a feleket értesíti. Az óvásról szóló tájékoztatót a PMSSZ honlapján közzé kell tenni. Δ Versenybíróság tagjai: Pillis Péter (734527), Veréb Béla (713198) és Slezák Róbert (710849)

A bajnokságban az I. fokú versenybírósági feladatokat – óvás kivételével - a versenyiroda látja el. A versenyiroda döntése ellen 5 napon belül a versenybírósághoz lehet fellebbezést benyújtani az info@pestmegyeisakk.hu e-mail címre történő megküldéssel.

20. A csapatban az erőssorrendi íven csak olyan versenyző szerepelhet, aki a Magyar Sakkszövetség honlapján megtalálható és érvényes versenyengedéllyel rendelkezik. A csapatbajnokságra érvényesített első erőssorrend ív elkészítése ingyenes. Az erőssorrendi íven fel kell tüntetni a csapatvezető nevét és elérhetőségét, aki a bajnokság ideje alatt képviseli a csapatot.

21. Az erőssorrendet a sportkörök állítják össze a 2022. szeptember 1-i FIDE lista alapján, 2022. szeptember 6-ig, amely a teljes évadra szól, függetlenül attól, hogy a FIDE a havonkénti jegyzőkönyv felterjesztést írja elő, így minden fordulóban, minden versenyző az aktuális hónap 1-i értékszámával kerül elszámolásra. Az erőssorrendi ívet a versenyiroda vezetője elektronikus aláírással hitelesíti és teszi közzé.

A szabálytalanul leadott erőssorrendi ív esetén a versenyiroda vezetője határidő megjelölésével felszólítja a csapatvezetőt a helyes erőssorrendi ív benyújtására. Ha egy játékos egy csoporton belül két csapat erőssorrendi ívében is szerepel, őt abból a csapatból kell törölni, amelyben nem vendéjjátékosként szerepel, kivéve ha erről a két csapat között írásbeli megállapodás születik és az az erőssorrendi ív leadásával egyidejűleg benyújtásra került a PMSSZ felé. A jóváhagyott erőssorrendet a csapatvezetők kötelesek ellenőrizni. A felmerülő kifogásokat a versenyirodának az erőssorrend közzé tételét követő 5 napon belül nyújthatják be. Ha a csapatvezető elmulasztja az erőssorrend ellenőrzését annak minden következménye a csapatát sújtja.

22. Az erőssorrendi íven alacsonyabb FIDE értékszámú versenyző csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettőjük között az értékszám különbség a 2022. szeptember 6. (ALAP) erőssorrenden nem haladja meg a 150-et.

23. Az értékszámmal nem rendelkező versenyzők az 1000 FIDE értékszám alatti versenyzők után sorolhatók be, a 150-es szabály mellőzésével.

24. Az erőssorrendet versenyévad közben, a havonkénti értékszám változások miatt sem lehet megváltoztatni.

25. Új versenyző az erőssorrend ívre az utolsó forduló kivételével bármikor felvehető az adott hónap 1-i értékszám alapján, a 150-es szabály betartásával. A játékos csak azután kerülhet fel az erőssorrendre, ha a csapat a fordulót megelőző kedd 17 óráig ezt e-mailben az info@pestmegyeisakk.hu címre elküldi. Az új erőssorrendet a Pest megyei honlapról le kell tölteni és a módosítást követő fordulóban ezeket kell használni! Az erőssorrend módosítását a Versenyiroda visszaigazolja közölve az erőssorrend módosítás költségének összegét is. Az erőssorrend módosítási díjakat (játékosonként 40 Ft-ot) a következő fordulóig kell befizetni átutalással a PMSSZ számlaszámára, vagy személyesen megfizetni a PMSSZ elnökének. A versenyiroda az új erőssorrendre rávezeti, hogy az mikortól hatályos.

26. Erőssorrend sértése esetén a táblapontot a vétlen csapat javára kell írni. (A lejátszott

partik a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe változatlanul bekerülnek.) Csak a meglévő pontokat lehet elvenni! Erőssorrend sértésnek számít a 3. pont, a III/1 pont, illetve a III/3. pont megsértése. A táblapontokból történő levonás módosíthatja a végeredményt is és a csapatpontokat.

27. A csapatbajnokság 2023. évi fordulóin csak 2023. január 17-től kinyomtatott erőssorrend ívvel lehet versenyezni. Abban az esetben, ha a kinyomtatott erőssorrendi íven feltüntetett versenyző neve át van húzva, akkor a bajnokságban nem szerepelhet, mivel részére a versenyengedélyt a 2023. évre nem váltották ki. Amennyiben ezen időpontot követően a versenyengedélye kiváltásra kerül az erőssorrend módosításnak minősül és a 25. pontban leírtak szerint kell eljárni.
28. Egy csapat a versenyév közbeni megszűnése esetén a játékosok átigazolhatók, de az új csapatában szereplő játékos azon csapatok ellen még egyszer nem játszhat, amelyek ellen a folyó bajnokságban már szerepelt.
29. A Pest megyei bajnokságba megyén kívüli csapatok is benevezhetnek, ha a versenyszabályokat betartják. A megyén kívüli csapatok bajnokságot nyerhetnek, de a Szuper csoport megnyerése esetén az NB II-es osztályozón nem indulhatnak. Az NB II-es osztályozón kizárólag Pest megyei csapat indulhat.
30. A csapatvezetők kötelesek a csapat tagjait tájékoztatni a Pest Megyei Sakk Csapatbajnokság versenykiírásáról.
31. A csapatvezetők a legrövidebb időn belül - lehetőleg a következő forduló előtti pénteki napon 18.00 óráig - kötelesek tájékoztatni a PMSSZ-et és a soron következő forduló ellenfelének csapatvezetőjét a lakcím, versenyhelység és telefonszám változásról! Ennek elmaradása esetén a Sakkjáték versenyszabályzatának 20 §. és 21.§-a szerint kell eljárni.
32. A bajnokságból visszalépő csapat 20.000 Ft-ot köteles megfizetni a PMSSZ részére. Ez alól kivételt képez az előre nem látható vis maior helyzet. A vis maior körülmény elfogadásáról a PMSSZ elnöksége dönt.
33. A Pest Megyei Sakk Szövetség honlapja: www.pestmegyeisakk.hu. Az itt közreadott tájékoztatásokat minden csapatnak be kell tartania.
34. A jelen versenykiírásban nem szabályozott egyéb eseteknél a MSSZ versenykiírása, a sakkjáték szabályzata, szerint kell eljárni. A 2022/2023. évadra a FIDE 2018.01.01. szabályzata (LAWS-OF-CHESS-2018. január 1-TŐL) érvényes.
35. *A honlapon található és letölthető erőssorrendeket tekintjük hivatalosnak! Kérünk minden csapatvezetőt, hogy ezt nyomtassa ki és használja a teljes CSB alatt. Bármilyen változást vagy ezzel kapcsolatos észrevételt kérem időben jelezni!!! A fordulók előtt kérjük a csapatvezetőket, hogy az aktuális erőssorrendek ellenőrizzék le, összevetve a kinyomtatott és a honlapon található verziót, mert az utóbbi a hivatalos!!! Erőssorrend változásról a honlapon tájékoztatunk mindenkit! Kérünk minden csapatvezetőt - főleg az NB-s csapatokkal rendelkezőket- hogy erőssorrend változás esetén ne csak a Magyar Sakkszövetség felé tegyék meg a szükséges lépéseket, hanem Pest megye felé is (adatközlés, díjfizetés). Mivel két különböző bajnokságról van szó az adatközlés az NB-ben nem jelent automatikusan versenyengedélyt a megyében. Ez azt jelenti, hogy a megyei bajnokságban új játékos felvételéhez szükséges erőssorrend módosítási kérelmet a fordulót megelőző kedd 17:00 óráig el kell juttatni az info@pestmegyeisakk.hu címre!*

NEVEZÉSI LAP

Csapatok adatai:

Csapat Neve	
Csapatvezető	
Neve	
Lakcíme	
E-mail címe	
Telefonszáma	
Csapatvezető FIDE ID száma	
Sakkverseny helyiség	
Neve	
Címe	
A csapatnak van-e NB-s csapata	
Ha igen hány db	
Az egyesület adószáma	
Szerepel-e a köztartozás mentes adatbázisban?	
Van-e köztartozása?	
Melyik csoportban indul a csapat (Szuper, I.o., I/a):	

Dátum:

Aláírás

Versenynapok:

1/a csoport

1. forduló 2022. szeptember 18.
2. forduló 2022. október 2.
3. forduló 2022. október 16. (Törökbálint esetében október 22.)
4. forduló 2022. október 30.
5. forduló 2022. november 20.
6. forduló 2023. február 19.
7. forduló 2023. március 12.
8. forduló 2023. március 26.
9. forduló 2023. április 23.

Törökbálint mindig a forduló játszmanapját megelőző napon (szombaton) játszik.

I. osztály és Szuper csoport

1. forduló 2022. szeptember 25.
2. forduló 2022. október 9.
3. forduló 2022. november 6.
4. forduló 2022. november 27.
5. forduló 2023. február 5.
6. forduló 2023. február 26.
7. forduló 2023. március 19.
8. forduló 2023. április 16.
9. forduló 2023. április 30.
10. forduló 2023. május 14.