

SAKKOZÓNAK NEM SZÜLETIK SENKI, AZÉRT MEG KELL DOLGOZNI !

2021 – 2022. évi

PEST MEGYEI SAKK CSAPATBAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

I.

Általános rendelkezések

1. A bajnokság célja: A SAKK csapatok közötti erőviszonyok felmérése.
2. A sakkbajnokság rendezője: Pest Megyei Sakkszövetség (továbbiakban: PMSSZ)

Elnök: Solymosi László 2120 Dunakeszi, Hunyadi u. 26.

Telefon: 06 – 27 / 341-051 és 06 – 20 / 238 - 6562

E-mail: solymosilaszlo@freemail.hu

Főtítkár: Veréb Béla

Telefon: 06 – 70 / 550 - 8584

E-mail: rozi53@freemail.hu

Elnökségi tag: Kapitz Tibor

Telefon: 06 – 20 – 266-8211

Versenyiroda vezető: Kapitz Tibor

Telefon: 06 – 20 – 266-8211

E-mail: info@pestmegyeisakk.hu

Holnap címe: www.pestmegyeisakk.hu

E-mail cím: info@pestmegyeisakk.hu

Bankszámlaszám: 10101346 - 25138200 - 01004002

3. Nevezési díj: Bruttó 25.000,- Forint / csapat

Ha egy egyesület több csapatot is indít a bajnokságban különböző osztályokban a 2. csapat nevezési díja 23.000,- Ft, a 3. csapaté 21.000 Ft

FIDE adminisztrációs díj: 10 fős osztályokban 10 EUR

1/a osztályban 5 EUR

Befizetés: 2021. augusztus 31-ig

(a nevezéssel egyidejűleg) a szövetség bankszámlájára (10101346 - 25138200 – 01004002)

A csapatvezetőknek az adatokat a versenykiírás végén található formátumban 2021. augusztus 31-ig kell elküldeni emailben a info@pestmegyeisakk.hu címre!

Nevezési lap letölthető: <https://pestmegyeisakk.hu/nyomtatvan yok/nevezes.docx>

A nevezés benyújtásával a csapatok kijelentik, hogy 90 napon túli köztartozással az egyesület nem rendelkezik. Tudomásul veszik, hogy ezen adatokat a PMSSZ a NAV-nál

ellenőrizheti. NB-s csapatoknál a köztartozás mentességet nem kell igazolni, az az MSSZ felé igazolásra kerül.

A PMSSZ felkéri a csapatokat, hogy regisztrálják egyesületüket a NAV köztartozásmentes adatbázisába!

A nevezéssel egyidejűleg a csapatok kijelentik, hogy megfelelnek a 2004. évi I. tv. (Sport törvény) 6.§., 7.§. és 72.§-ában foglaltaknak.

4. **Díjazás:** Minden csoportban 1 – 3. helyezett érmet (10 fős csoportokban 15 db, I/a osztály 10 db) és az 5 fős csoport, valamint a 10 fős csoportok győztesei egy kupát kapnak.

Minden osztályban a bajnokság során legtöbb pontot gyűjtő játékos kupát kap (tábladij). A 2. és 3. helyezett oklevél díjazásban részesül.

Holtverseny esetén a magasabb táblán játszó játékos, további holtverseny esetén a 2021. szeptember 1-i FIDE listán alacsonyabb élő számú játékos részesül díjazásban.

5. **A helyezések eldöntése:** A körmérkőzés során játszma pontszámítás alapján - a büntetőpontok levonása után - a **legtöbb pontot** szerzett nyeri el a bajnoki címet. Egyenlő pontszám esetén:

- Csapatgyőzelmi pontszámítás (győzelem 2 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont)
- Egymás ellen elért eredmény
- Berger-Sonneborn értékelés, melyet a játszmapontok szerint kell kiszámítani
- Sorsolás

6. Az erőssorrendi ívet MINDEN csapatvezetőnek 2021. szeptember 6-ig egy példányban a Versenyiroda részére (e-mail: info@pestmegyeisakk.hu) kell elküldeni!

7. **Szolgáltatási díjak:**

- NB-s csapattal is **rendelkező** egyesületek esetén:
 - a díjakat a Magyar Sakkszövetség (továbbiakban: MSSZ) felé kell rendezni (A MSSZ által év közbeni díjmódosítások esetén ezen díjak változhatnak)
- NB-s csapattal **nem rendelkező** egyesületek esetén:
 - a díjakat a PMSSZ felé kell rendezni készpénzben, vagy átutalással a 10101346 - 25138200 – 01004002 számlaszámra

Megnevezés	Összeg	Befizetési határidő
Vendégjátékos	6.000 Ft	Évnyitón készpénzben
Új erőlista	40 Ft/fő	Új erőlista feltöltését követő 5 napon belül
Atigazolási díj	3.000 Ft/fő	Évnyitón készpénzben

A Pest Megyei Sakkszövetség részére fizetendő minden csapatnak:

Megnevezés	Összeg	Befizetési határidő
Visszalépés (kivéve vis maior)	20.000 Ft	Visszalépést követő 15 napon belül
Időpont változás kérelem esetén	4.000 Ft	a kérelem benyújtásával egyidejűleg

A Magyar Sakkszövetség részére fizetendő minden csapatnak:

Megnevezés	Összeg
Külföldi játékos licence díja	12.700 Ft
Versenyyengedélyek	4.000 Ft

8. Határidők:

ÉVNYÍTÓ: 2021. szeptember 4. szombat 10 órakor Szada Általános Iskola ebédlő

Átigazolási időszak: 2021. augusztus 31

Vendégjátékosai kérelmek beadása: 2021. augusztus 31

Nevezési határidő: 2021. augusztus 31.

Erősorrendek leadása: 2021. szeptember 6.

Sorsolás: az évnyitón (2021. szeptember 4.)

A versenyyengedélyek beadása a 2022. évre: 2021. december 17-ig

9. A sorsoláson a csapatvezetőnek vagy a csapat képviselőjének jelen kell lennie. *Csak az a csapat indulhat a bajnokságban, amely a nevezési díjat befizette és nincs fennálló tartozása a PMSSZ felé!*

II.

CSAPATKÜZDELMEK

10 fős

Szuper – Tóth György csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 7 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítást, amelyik legalább 9 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 7 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 7 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. A Szuper csoportban 1 fő ifjúsági játékos (2003.01.01-én vagy után született) szerepeltetése kötelező, aki nem lehet vendégjátékos.
3. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 10-et (Eredmény 10:0).
4. NBII-be történő feljutás szabályait az MSSZ 2021/2022. évi Nemzeti sakk csapatbajnokság versenykiírása tartalmazza.

10 fős

I.osztály – Hoschek László csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 7 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik legalább 7 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 6 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 7 játszmát nem kezdtek el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 10-et (Eredmény 10:0).

5 fős

1/A osztály – Herczeg Oszkár csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 4 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik 5 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 4 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 4 játszmát nem kezdtek el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 5-öt. (Eredmény: 5:0)

III.

Versenyszabályok. egyéb rendelkezések

1. Vonalhúzás:

Ha egy csapatnak

- i) egy magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-10 játékos közül maximum két játékos játszhat
- ii) két magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékosok közül maximum két játékos játszhat
- iii) három magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-20 játékos közül egy sem, a 21-30 játékos közül maximum két játékos játszhat,
- iv) négy vagy több magasabb osztályban szereplő csapata is van az 1-30 játékosból egy sem, a 31-40 játékos közül maximum két játékos játszhat.

Fentiek szerint az erőssorrend íven a vonalhúzást a Versenybíróság 2021.09.15-ig végzi el

2. A csapatok korlátlan számú vendégjátékost vehetnek fel erőssorrendjükre. A bajnokság ideje alatt „vendégjátékos” licence nem váltható ki!
3. A csapatok a 10 fős bajnokságban mérkőzésenként legfeljebb három, míg az 5 fős bajnokságban legfeljebb két vendégjátékost és mindhárom csoportban maximum két külföldi játékost szerepeltethetnek.
4. A bajnoki fordulót a kiírt versenynapon kell lejátszani. Eltérti csak rendkívüli esetben, a PMSSZ előzetes engedélyével lehet a 1.7.2 pontban megjelölt díj egyidejű befizetésével. A mérkőzést legkésőbb a következő hónapban le kell játszani. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a halasztott mérkőzés pótlásában a halasztást követő 1 héten belül a Versenyiroda jelöli ki az új időpontot. Az utolsó forduló mérkőzései nem halaszthatók el.
5. A versenykiírás napján el nem utazó csapat 15.000,- Forintot köteles fizetni a PMSSZ részére a következő fordulóig. Másodszori ki nem állás esetén a csapat a bajnokságból törlésre kerül. Közlekedési „Vis maior” esetnek kell tekinteni ha a

tömegközlekedési eszköz (MÁV, Volán, HÉV) késik, az utazáshoz bérelt eszköz (mikrobusz, busz) vagy személygépkocsi meghibásodik. A késést a forgalmi irodáktól kért igazolással, a bérelt eszköz, illetve személygépkocsi meghibásodását a javítást végző szerv (közúti hiba javító üzem, vagy személy (vállalkozó személy)) számlájával kell a csapatvezetőnek igazolni. Az igazolásokat 3 munkanapon belül lehet a versenyirodára eljuttatni.

6. Készletekről, játszmalapokról, sakkórákról, eredményjelentő lapokról, megfelelő feltételekről (meleg helyiség, WC, dohányzóhely, elemző terem) minden esetben a hazai csapatnak kell gondoskodnia. A mérkőzés helyszíne a sorsolás szerinti helyválasztó csapat versenyhelyisége. A vendéglátóknak a mérkőzéseket a Bajnokság rangjának megfelelő méretű és formájú asztalokkal és székekkel felszerelt, kielégítő fűtésű, szellőzésű, világítású és méretű, zajmentes teremben kell lebonyolítani valamint amennyiben lehetséges dohányzó helyet kell kijelölnie. A hazai csapat vezetője köteles a mérkőzésen használt sakkórákkal azonos márkájú és típusú tartalék órákat biztosítani. A tartalékóra hiánya a hazai játékos gondolkodási idejét terheli és játszmavesztéssel is járhat.
7. A 2004.évi I. tv 2.§ (2) és 67.§ (4), (5) bekezdések előírása alapján, a fogyatékos versenyző versenyekre az érintett versenyző egészségi, illetve fogyatékosági állapotának megfelelő külön feltételeket kell biztosítani. A fogadó, hazai csapat köteles a fogyatékos, kerekesszékes versenyzőnek a helyszínre való akadálymentes bejutását és távozását, ott az akadálymentes közlekedést és különleges szükségleteit biztosítani, a helyszín akadálymentesítését elvégezni. Amennyiben a pályaválasztó csapat nem képes a fenti feltételek biztosítására, úgy köteles, mint pályaválasztó, a vendégcsapat pályáját választani a mérkőzésre. Az ilyen mérkőzések szabályai, költségei: A bírói feladatot a pályaválasztó csapat látja el. A felmerülő utazási költségeket a vendég (kerekesszékes versenyzőjű) csapat viseli, az aktuális NAV által közzétett kiküldetési költségtérítés szabályai szerint, 10 fős csapatnál maximum 3 autó, 5 fős csapatnál maximum 2 autó figyelembe vételével. A mérkőzés lebonyolításához szükséges okmányokat ugyancsak a vendég (kerekesszékes versenyzőjű) csapat köteles biztosítani. Az ilyen indokolt kérelmeket a szakosztálynak a nevezésnél jelezni kell. A határidő elmulasztása jogvesztő, kivéve ha a fogyatékoság év közben következett be.
8. A versenyengedélyek beadásának határideje a 2022. évre 2021.12.17. A versenyengedélyek kiváltási díját (bruttó: 4.000 Ft/fő) a csapatok 2021.12.17-ig kötelesek befizetni. az MSSZ részére. A határidőn túli befizetések pótdíja bruttó: 500.- Ft/fő.
9. A mérkőzés előtt a mindkét csapatvezetőnek ellenőrizni kell az eredményjelentő lapot és a sakkórákat!
10. A mérkőzéseken a versenybíró a hazai csapat vezetője vagy az általa felkért, versenybírói minősítéssel rendelkező hazai erőlistán szereplő játékos vagy játékosok.
11. A mérkőzések kezdési ideje 10 óra, amikor a világos bábukkal játszó versenyző óráját a versenybírónak, vagy rendelkezése alapján a sötét színű bábukkal játszó versenyzőnek el kell indítani.
12. Az 1 óra várakozási időn túl érkező vagy meg sem érkező versenyző kontumáltan veszít. Ezt az eredményjelentő lapon fel kell tüntetni. Ebben az esetben a játszma nem kerül elszámolásra a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe. A 10 fős csoportokban az 1-3. tábla valamelyikén, illetve a szuper csoportban ifjúsági táblán, az 1/a csoportban az 1-2 tábla valamelyikén történő kontumált veszteség esetén a vétkes csapattól 1 büntetőpont levonásra kerül - akár halmozottan is - a bajnokság során elért táblapontjaiból. Ha mindkét versenyző több mint egy órát késik, akkor mindkettőt vesztesnek kell nyilvánítani. Ekkor egyik játékos (és csapata) sem szerez pontot.

Egy játékos másodszori kontumált vesztesét követően a játékost törölni kell az erőssorrendről.

13. A játékidő versenyzőnként 40 lépésre 2 óra, majd további 1 óra versenyzőnként az összes lépésre. A játszma írása az időkontollokat megelőző 5 perc kivételével végig kötelező. Az időkontrollt követően a versenyző saját gondolkodási idejéből a be nem írt lépéseket azonnal pótolni köteles. A döntetlen ajánlat nincs lépésszámhoz kötve.
14. A játszmalapokat olvashatóan és hibátlanul kell kitölteni. A hazai csapat vezetője köteles a CSB végéig megőrizni a játszmalapokat, de nem kell ezeket papír formában elküldeni a PMSSZ-nek (Solymosi Lászlónak). A versenyiroda szükség esetén a játszmalapokat, vagy azok másolatát ellenőrzés céljából bekérheti.
15. Játszma közben, a játékosnál nem lehet sem mobiltelefon, sem bármi más olyan elektronikus eszköz, mely a verseny helyszínén (versenyhelyiségben, nem csak a versenyteremben) sakklépéseket produkálhat tulajdonosaik számára. A játékosok táskáiban ilyen eszközt tárolhatnak, míg azok kikapcsolt állapotban vannak. A játékos az ilyen eszközt tartalmazó táskát nem viheti magával sehová a versenybíró engedélye nélkül. Ha bebizonyosodik, hogy a játékosnál ilyen eszköz van a verseny helyszínén, akkor elveszti a játszmát és az ellenfél nyer. A csapattagként játszó versenybírókra is az előző FIDE szabály érvényes, amennyiben szükséges önmaga ellen is döntést kell hoznia. A csapat nem játszó tagjainál, vagy a nézőknél megszólaló mobiltelefon (vagy más elektronikus kommunikációs eszköz) esetén a versenybíró a teremből a szabálytalankodót véglegesen kiküldi. A nem játszó csapatvezetőnél hangot produkáló mobiltelefon (elektromos kommunikációs eszköz) esetén a versenybíró a csapatvezetőt figyelmezteti, és a készülékét kikapcsoltatja. Ha a csapatvezető erre nem hajlandó, akkor a továbbiakban nézőnek kell tekinteni, és a nézőkre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni vele szemben. A versenybíró engedélye nélkül, a verseny helyszínén, és a bíró által kijelölt helyiségekben mindenki számára tilos a mobil telefon és minden más kommunikációs eszköz használata.
16. A versenyző a játszma folyamán – a csapatvezetővel történő egyeztetést kivéve - senkivel sem beszélgethet.
17. Mindkét csapat a részletes eredményt a verseny napján, de legkésőbb a mérkőzést követő napon 14:00 óráig köteles megküldeni a Versenyiroda (info@pestmegyeisakk.hu) részére.

Ezt megteheti a az aláírt eredményjelentő lap képének (.jpg, .bmp vagy más általános képfórmátum) vagy beszkenelt verziójának elküldésével. A fordulók után az eredmények a PMSSZ honlapján olvashatók. Az Eredményjelentő lapokat és a játszmalapokat a hazai csapat vezetője őrizze meg! A fordulók időpontjait mindenkinek be kell tartani a FIDE felé történő bejelentési kötelezettségünk miatt! Ha egy naptári hónapban több forduló is van, akkor ezeket egyben kell a FIDE felé felterjeszteni. Az eredményjelentő lapok leadásának késedelme miatt, ha a havi FIDE jelentéseket határidőben a versenyiroda nem tudja leadni a FIDE és a MSSZ által kiszabott késedelmi és egyéb költségeket a szövetség a vétkes csapat terhére továbbhárítja.

18. A csapatok csak akkor szerepelhetnek a bajnoki mérkőzéseken, ha a PMSSZ felé minden adóságukat a mérkőzés kezdetéig rendezték!
19. Óvást a mérkőzést követő nap 17 óráig lehet benyújtani a Versenyiroda e-mail címére (info@pestmegyeisakk.hu). A határidő elmulasztása jogvesztő! A Versenybíróság a formailag és tartalmilag is megfelelő, aláírt eredményjelentőkkel és játszmalapokkal alátámasztott reklamációt 3 napon belül elbírálja, melyről a Versenyiroda útján a feleket értesíti. Az óvásról szóló tájékoztatót a PMSSZ honlapján közzé kell tenni. A Versenybíróság tagjai: Botos József, Veréb Béla és Slezák Róbert

A bajnokságban az I. fokú versenybírósi feladatokat – óvás kivételével - a versenyiroda látja el. A versenyiroda döntése ellen 5 napon belül a versenybíróshoz lehet fellebbezést benyújtani az info@pestmegyeisakk.hu e-mail címre történő megküldéssel.

20. A csapatban az erőssorrendi íven csak olyan versenyző szerepelhet, aki a Magyar Sakkszövetség honlapján megtalálható és érvényes versenyengedéllyel rendelkezik. A csapatbajnokságra érvényesített első erőssorrend ív elkészítése ingyenes. Az erőssorrendi íven fel kell tüntetni a csapatvezető nevét és elérhetőségét, aki a bajnokság ideje alatt képviseli a csapatot.
21. Az erőssorrendet a sportkörök állítják össze a 2021. szeptember 1-i FIDE lista alapján, 2021. szeptember 6-ig, amely a teljes évadra szól, függetlenül attól, hogy a FIDE a havonkénti jegyzőkönyv felterjesztést írja elő, így minden fordulóban, minden versenyző az aktuális hónap 1-i értékszámával kerül elszámolásra. Az erőssorrendi ívet a versenyiroda vezetője elektronikus aláírással hitelesíti és teszi közzé. A szabálytalanul leadott erőssorrendi ív esetén a versenyiroda vezetője határidő megjelölésével felszólítja a csapatvezetőt a helyes erőssorrendi ív benyújtására. Ha egy játékos egy csoporton belül két csapat erőssorrendi ívében is szerepel, őt abból a csapatból kell törölni, amelyben nem vendégjátékosként szerepel, kivéve ha erről a két csapat között írásbeli megállapodás születik és az az erőssorrendi ív leadásával egyidejűleg benyújtásra került a PMSSZ felé. A jóváhagyott erőssorrendet a csapatvezetők kötelesek ellenőrizni. A felmerülő kifogásokat a versenyirodának az erőssorrend közzétételét követő 5 napon belül nyújthatják be. Ha a csapatvezető elmulasztja az erőssorrend ellenőrzését annak minden következménye a csapatát sújtja.
22. Az erőssorrendi íven alacsonyabb FIDE értékszámú versenyző csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettőjük között az értékszám különbség a 2021. szeptember 6. (ALAP) erőssorrenden nem haladja meg a 150-et.
23. Az értékszámmal nem rendelkező versenyzők az 1000 FIDE értékszám alatti versenyzők után sorolhatók be, a 150-es szabály mellőzésével.
24. Az erőssorrendet versenyévad közben, a havonkénti értékszám változások miatt sem lehet megváltoztatni.
25. Új versenyző az erőssorrend ívre az utolsó forduló kivételével bármikor felvehető az adott hónap 1-i értékszám alapján, a 150-es szabály betartásával. A játékos csak azután kerülhet fel az erőssorrendre, ha a csapat a fordulót megelőző kedd 17 óráig ezt e-mailben az info@pestmegyeisakk.hu címre elküldi. Az új erőssorrendet a Pest megyei honlapról le kell tölteni és a módosítást követő fordulóban ezeket kell használni! Az erőssorrend módosítását a Versenyiroda visszaigazolja közölve az erőssorrend módosítás költségének összegét is. Az erőssorrend módosítási díjakat (játékosonként 40 Ft-ot) a következő fordulóig kell befizetni átutalással a PMSSZ számlaszámára, vagy személyesen megfizetni a PMSSZ elnökének.
26. Erőssorrend sértése esetén a táblapontot a vétkes csapat javára kell írni. (A lejátszott partik a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe változatlanul bekerülnek.) Csak a meglévő pontokat lehet elvenni! Erőssorrend sértésnek számít a 3. pont, a III/1 pont, illetve a III/3. pont megsértése. A táblapontokból történő levonás módosíthatja a végeredményt is és a csapatpontokat.
27. A csapatbajnokság 2022. évi fordulói csak 2022. január 17-től kinyomtatott erőssorrend ívvel lehet versenyezni. Abban az esetben, ha a kinyomtatott erőssorrendi íven feltüntetett versenyző neve át van húzva, akkor a bajnokságban nem szerepelhet, mivel részére a versenyengedélyt a 2022. évre nem váltották ki. Amennyiben ezen időpontot követően a versenyengedélye kiváltásra kerül az

erősorrend módosításnak minősül és a 25. pontban leírtak szerint kell eljárni.

28. Egy csapat a versenyév közbeni megszűnése esetén a játékosok átigazolhatók, de az új csapatában szereplő játékos azon csapatok ellen még egyszer nem játszhat, amelyek ellen a folyó bajnokságban már szerepelt.
29. A Pest megyei bajnokságba megyén kívüli csapatok is benevezhetnek, ha a versenyszabályokat betartják. A megyén kívüli csapatok bajnokságot nyerhetnek, de a Szuper csoport megnyerése esetén az NB II-es osztályozón nem indulhatnak. Az NB II-es osztályozón kizárólag Pest megyei csapat indulhat.
30. A csapatvezetők kötelesek a csapat tagjait tájékoztatni a Pest Megyei Sakk Csapatbajnokság versenykiírásáról.
31. A csapatvezetők a legrövidebb időn belül - lehetőleg a következő forduló előtti pénteki napon 18.00 óráig - kötelesek tájékoztatni a PMSSZ-et a lakcím, versenyhelység és telefonszám változásról! Ennek elmaradása esetén a Sakkjáték versenyszabályzatának 20 §. és 21.§-a szerint kell eljárni.
32. A bajnokságból visszalépő csapat 20.000 Ft-ot köteles megfizetni a PMSSZ részére. Ez alól kivételt képez az előre nem látható vis maior helyzet. A vis maior körülmény elfogadásáról a PMSSZ elnöksége dönt.
33. A Pest Megyei Sakk Szövetség honlapja: www.pestmegyeisakk.hu. Az itt közreadott tájékoztatásokat minden csapatnak be kell tartania.
34. A jelen versenykiírásban nem szabályozott egyéb eseteknél a MSSZ versenykiírása, a sakkjáték szabályzata, szerint kell eljárni. A 2021/2022. évadra a FIDE 2018.01.01. szabályzata (LAWS-OF-CHESS-2018. január 1-TŐL) érvényes.
35. *A honlapon található és letölthető erősorrendeket tekintjük hivatalosnak! Kérünk minden csapatvezetőt, hogy ezt nyomtassa ki és használja a teljes CSB alatt. Bármilyen változást vagy ezzel kapcsolatos észrevételt kérem időben jelezni!!! A fordulók előtt kérjük a csapatvezetőket, hogy az aktuális erősorrendek ellenőrizzék le, összevetve a kinyomtatott és a honlapon található verziót, mert az utóbbi a hivatalos!!! Erősorrend változásról a honlapon tájékoztatunk mindenkit! Kérünk minden csapatvezetőt - főleg az NB-s csapatokkal rendelkezőket- hogy erősorrend változás esetén ne csak a Magyar Sakkszövetség felé tegyék meg a szükséges lépéseket, hanem Pest megye felé is (adatközlés, díjfizetés). Mivel két különböző bajnokságról van szó az adatközlés az NB-ben nem jelent automatikusan versenyengedélyt a megyében. Ez azt jelenti, hogy a megyei bajnokságban új játékos felvételéhez szükséges erősorrend módosítási kérelmet a fordulót megelőző kedd 17:00 óráig el kell juttatni az info@pestmegyeisakk.hu címre!*

NEVEZÉSI LAP

Csapatok adatai:

Csapat Neve	
Csapatvezető	
Neve	
Lakcíme	
E-mail címe	
Telefonszáma	
Csapatvezető FIDE ID száma	
Sakkverseny helyiség	
Neve	
Címe	
A csapatnak van-e NB-s csapata	
Ha igen hány db	
Az egyesület adószáma	
Szerepel-e a köztartozás mentes adatbázisban?	
Van-e köztartozása?	
Melyik csoportban indul a csapat (Szuper, I.o., I/a):	

Dátum:

Aláírás

Versenynapok:

1/a csoport

1. forduló 2021. október 10.
2. forduló 2021. október 31.
3. forduló 2021. november 07.
4. forduló 2021. november 21.
5. forduló 2021. december 05.
6. forduló 2021. december 19.
7. forduló 2022. január 30.
8. forduló 2022. február 13.
9. forduló 2022. február 27.
10. forduló 2022. március 20.
11. forduló 2022. április 10.

I. osztály és Szuper csoport

1. forduló 2021. október 3.
2. forduló 2021. október 17.
3. forduló 2021. november 14.
4. forduló 2021. november 21.
5. forduló 2022. február 6.
6. forduló 2022. február 20.
7. forduló 2022. március 6.
8. forduló 2022. április 3.
9. forduló 2022. április 17.
10. forduló 2022. május 8.