

2019 – 2020. évi

**PEST MEGYEI SAKK CSAPATBAJNOKSÁG**

**VERSENYKIÍRÁSA**

I.

**Általános rendelkezések**

1. **A bajnokság célja:** A SAKK csapatok közötti erőviszonyok felmérése.
2. **A sakkbajnokság rendezője:** Pest Megyei Sakkszövetség (továbbiakban: PMSSZ)

**Elnök:** Solymosi László 2120 Dunakeszi, Hunyadi u. 26.

Telefon: 06 – 27 / 341-051 és 06 – 20 / 238 - 6562

E-mail: solymosilaszlo@freemail.hu

**Főtitkár:** Veréb Béla

Telefon: 06 – 70 / 550 - 8584

E-mail: rozi53@freemail.hu

**Elnökségi tag:** Kapitz Tibor

Telefon: 06 - 20 /457 - 7020

**Versenyiroda vezető:** Kapitz Tibor

Telefon: 06 – 20 /45-77-020

E-mail: info@pestmegyeisakk.hu

**Holnap címe:** www.pestmegyeisakk.hu

**E-mail cím:** info@pestmegyeisakk.hu

**Bankszámlaszám:** 10101346 - 25138200 - 01004002

3. **Nevezési díj:** Bruttó 24.000,- Forint / csapat

Ha egy egyesület több csapatot is indít a bajnokságban különböző osztályokban a 2. csapat nevezési díja 22.000,- Ft, míg a 3. csapaté 20.000 Ft.

**Befizetés:** 2019. augusztus 15-ig

(a nevezéssel egyidejűleg) a szövetség bankszámlájára (10101346 - 25138200 – 01004002)

A csapatvezetőknek az adatokat a versenykiírás végén található formátumban **2019. augusztus 15-ig** kell elküldeni emailben a info@pestmegyeisakk.hu címre!

Nevezési lap letölthető: <https://pestmegyeisakk.hu/nyomtatvanyok/nevezes.docx>

A nevezés benyújtásával a csapatok kijelentik, hogy 90 napon túli köztartozással az egyesület nem rendelkezik. Tudomásul veszik, hogy ezen adatokat a PMSSZ a NAV-nál

ellenőrizheti. NB-s csapatoknál a köztartozás mentességet nem kell igazolni, az az MSSZ felé igazolásra kerül.

**A PMSSZ felkéri a csapatokat, hogy regisztrálják egyesületüket a NAV köztartozásmentes adatbázisába!**

A nevezéssel egyidejűleg a csapatok kijelentik, hogy megfelelnek a 2004. évi I. tv. (Sport törvény) 6.§., 7.§. és 72.§-ában foglaltaknak.

4. **Díjazás:** Minden csoportban 1 – 3. helyezett érmet (Szuper csoport 15 db, I. osztály 15 db, II/a osztály 10 db) és csoportonként egy kupát kap.

Minden osztályban a bajnokság során legtöbb pontot gyűjtő játékos kupát kap (tábladíj). A 2. és 3. helyezett oklevél díjazásban részesül.

Holtverseny esetén a magasabb táblán játszó játékos, további holtverseny esetén a 2019. szeptember 1-i FIDE listán alacsonyabb élő számú játékos részesül díjazásban.

5. **A helyezések eldöntése:** A körmérkőzés során játszma pontszámítás alapján - a büntetőpontok levonása után - a **legtöbb pontot** szerzett nyeri el a bajnoki címet. Egyenlő pontszám esetén:

- Egymás ellen elért eredmény
- Csapatgyőzelmi pontszámítás (győzelem 2 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont)
- Berger-Sonneborn értékelés
- Sorsolás

6. Az erőssorrendi ívet MINDEN csapatvezetőnek 2019. szeptember 6-ig egy példányban a Versenyiroda részére (e-mail: info@pestmegyeisakk.hu) kell elküldeni!

7. **Szolgáltatási díjak:**

- NB-s csapattal is **rendelkező** egyesületek esetén:
  - a díjakat a Magyar Sakkszövetség (továbbiakban: MSSZ) felé kell rendezni (A MSSZ által év közbeni díjmódosítások esetén ezen díjak változhatnak)
- NB-s csapattal **nem rendelkező** egyesületek esetén:
  - a díjakat a PMSSZ felé kell rendezni készpénzben, vagy átutalással a 10101346 - 25138200 – 01004002 számlaszámra

Megnevezés	Összeg	Befizetési határidő
Vendégjátékos	6.000 Ft	Évnyitón készpénzben
Új erőlista	40 Ft/fő	Új erőlista feltöltését követő 5 napon belül
Átigazolási díj	3.000 Ft/fő	Évnyitón készpénzben

**A Pest Megyei Sakkszövetség részére fizetendő minden csapatnak:**

Megnevezés	Összeg	Befizetési határidő
Visszalépés (kivéve vis maior)	20.000 Ft	Visszalépést követő 15 napon belül
Időpont változás kérelem esetén	4.000 Ft	a kérelem benyújtásával egyidejűleg

**A Magyar Sakkszövetség részére fizetendő minden csapatnak:**

<i>Megnevezés</i>	<i>Összeg</i>
Külföldi játékos licence díja	12.700 Ft
Versenyyengedélyek	4.000 Ft

8. **Határidők:**

**ÉVNYÍTÓ:** 2019. augusztus 31. szombat 10 órakor Dunakeszi, Városi (Kinizsi) Sporttelep Dunakeszik, Fóti út 41

**Átigazolási időszak:** 2019. május 2.- szeptember 4.

**Vendégjátékosai kérelmek beadása:** 2019. szeptember 4.

**Nevezési határidő:** 2019. augusztus 15.

**Erősorrendek leadása:** 2019. szeptember 6.

**Sorsolás:** az évnyitón (2019. augusztus 31.)

**A versenyyengedélyek beadása a 2020. évre:** 2019. december 16-ig

9. A sorsoláson a csapatvezetőnek vagy a csapat képviselőjének jelen kell lennie. *Csak az a csapat indulhat a bajnokságban, amely a nevezési díjat befizette és nincs fennálló tartozása a PMSSZ felé!*

**II.**

**CSAPATKÜZDELMEK**

**10 fős**

**Szuper – Tóth György csoport**

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 7 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik legalább 9 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 7 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 7 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. A Szuper csoportban 1 fő ifjúsági játékos (2001.01.01-én vagy után született) szerepeltetése kötelező, aki nem lehet vendégjátékos. Ifjúsági játékosként csak magyar állampolgárok szerepeltethetők.
3. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 10-et. (Eredmény: 10:0)
4. NBII-be történő feljutás szabályait az MSSZ 2019/2020. évi Nemzeti sakk csapatbajnokság versenykiírása tartalmazza.

## 10 fős

### I.osztály – Hoschek László csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 7 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik legalább 9 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 7 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 7 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 10-et. (Eredmény: 10:0)

## 5 fős

### I/A. osztály – Herczeg Oszkár csoport

1. A mérkőzés csak akkor jöhet létre, ha 4 játszma ténylegesen megvalósul. Az a csapat adhatja le először az összeállítását, amelyik 5 fővel jelen van. Az ellenfél csapat összeállításánál a fentiek alapján a szükséges jelenlévő létszámot az szabja meg, hogy az előírt 4 játszma létre jön-e. Ha a verseny kezdési időpontjától (10:00) számított egy órán belül 4 játszmát nem kezdték el, úgy kell tekinteni, mintha a hiányos csapat nem állt volna ki.
2. Ha egy mérkőzés elmarad a vétkes csapat nulla pontot kap, az ellenfele pedig 5-öt. (Eredmény: 5:0)

## III.

### Versenyszabályok, egyéb rendelkezések

#### 1. Vonalhúzás:

##### a) Szuper – Tóth György csoportban:

- i) Ha egy csapatnak kettő vagy több NB-s csapata is van az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékos közül maximum két játékos játszhat
- ii) Ha egy csapat egy NB-s csapata is van az 1-10 játékos közül maximum kettő játékos játszhat

##### b) I. osztály – Hoschek László:

- i) Ha egy csapatnak kettő vagy több NB-s csapata is van az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékos közül maximum két játékos játszhat, ha nem szerepel a Szuper-Tóth György csoportban
- ii) Ha egy csapatnak egy NB-s csapata is van az 1-10 játékos közül maximum kettő játékos játszhat, ha nem szerepel a Szuper-Tóth György csoportban
- iii) ha az a) i) szerinti vonalhúzás lépett életbe az 11-20 játékosból egy sem, a 21-30 játékos közül maximum két játékos játszhat
- iv) ha az a) ii) szerinti vonalhúzás lépett életbe az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékos közül maximum két játékos játszhat

##### c) I/a.Herczeg Oszkár csoport:

- i) Ha egy csapatnak kettő vagy több NB-s csapata is van az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékos közül maximum egy játékos játszhat, ha nem szerepel a Szuper-Tóth György csoportban és az I. – Hoschek László csoportban

- ii) Ha egy csapatnak egy NB-s csapata is van az 1-10 játékos közül maximum egy játékos játszhat, ha nem szerepel a Szuper-Tóth György csoportban, és az I. – Hoschek László csoportban
- iii) ha az a) i) szerinti vonalhúzás lépett életbe az 11-20 játékosból egy sem, a 21-30 játékos közül maximum egy játékos játszhat ha nem szerepel az I. – Hoschek László csoportban
- iv) ha az a) ii) szerinti vonalhúzás lépett életbe az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékos közül maximum egy játékos játszhat ha nem szerepel az I. – Hoschek László csoportban
- v) ha a b) i) szerinti vonalhúzás lépett életbe az 11-20 játékosból egy sem, a 21-30 játékos közül maximum egy játékos játszhat
- vi) ha a b) ii) szerinti vonalhúzás lépett életbe az 1-10 játékos közül egy sem, a 11-20 játékos közül maximum egy játékos játszhat
- vii) ha egy csapatnak nincs NB-s csapata és egy csapata szerepel a Tóth György vagy a Hoschek László csoportban az 1-10 játékos közül maximum egy játékos játszhat.

Fentiek szerint az erőssorrend íven a vonalhúzást a Versenybírószág 2019.09.12-én végzi el

2. A csapatok korlátlan számú vendégjátékost vehetnek fel erőssorrendjükre. A bajnokság ideje alatt „vendégjátékos” licence nem váltható ki!
3. A csapatok a 10 fős bajnokságban mérkőzésenként legfeljebb három, míg az 5 fős bajnokságban legfeljebb két vendégjátékost és mindhárom csoportban maximum két külföldi játékost szerepeltethetnek.
4. A bajnoki fordulót a kiírt versenynapon kell lejátszani. Eltérti csak rendkívüli esetben, a PMSSZ előzetes engedélyével lehet a I.7.2 pontban megjelölt díj egyidejű befizetésével. A mérkőzést legkésőbb a következő hónapban le kell játszani. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a halasztott mérkőzés pótlásában a halasztást követő 1 héten belül a Versenyiroda jelöli ki az új időpontot. Az utolsó forduló mérkőzései nem halaszthatók el.
5. A versenykiírás napján el nem utazó csapat 15.000,- Forintot köteles fizetni a PMSSZ részére a következő fordulóig. Másodszori ki nem állás esetén a csapat a bajnokságból törlésre kerül. Közlekedési „Vis maior” esetnek kell tekinteni ha a tömegközlekedési eszköz (MÁV, Volán, HÉV) késik, az utazáshoz bérelt eszköz (mikrobusz, busz) vagy személygépkocsi meghibásodik. A késést a forgalmi irodáktól kért igazolással, a bérelt eszköz, illetve személygépkocsi meghibásodását a javítást végző szerv (közúti hiba javító üzem, vagy személy (vállalkozó személy)) számlájával kell a csapatvezetőnek igazolni. Az igazolásokat 3 munkanapon belül lehet a versenyirodára eljuttatni.
6. Készletekről, játszmalapokról, sakkórákról, eredményjelentő lapokról, megfelelő feltételekről (meleg helyiség, WC, dohányzóhely, elemző terem) minden esetben a hazai csapatnak kell gondoskodnia. A mérkőzés helyszíne a sorsolás szerinti helyválasztó csapat versenyhelyisége. A vendéglátóknak a mérkőzéseket a Bajnokság rangjának megfelelő méretű és formájú asztalokkal és székekkel felszerelt, kielégítő fűtésű, szellőzésű, világítású és méretű, zajmentes teremben kell lebonyolítania valamint amennyiben lehetséges dohányzó helyet kell kijelölnie. A hazai csapat vezetője köteles a mérkőzésen használt sakkórákkal azonos márkájú és típusú tartalék órákat biztosítani. A tartalékóra hiánya a hazai játékos gondolkodási idejét terheli és játszmaevesztéssel is járhat.

7. A versenyengedélyek beadásának határideje a 2020. évre 2019.12.16. A versenyengedélyek kiváltási díját (bruttó: 4.000 Ft/fő) a csapatok 2019.12.18-ig kötelesek befizetni. A határidőn túli befizetések pótdíja bruttó: 500.-Ft/fő.
8. A mérkőzés előtt a mindkét csapatvezetőnek ellenőrizni kell az eredményjelentő lapot és a sakkórákat!
9. A mérközéseken a versenybíró a hazai csapat vezetője vagy az általa felkért, versenybírói minősítéssel rendelkező hazai erőlistán szereplő játékos.
10. A mérközések kezdési ideje 10 óra, amikor a világos bábukkal játszó versenyző óráját a versenybírónak el kell indítani.

11. Az 1 óra várakozási időn túl érkező vagy meg sem érkező versenyző kontumáltan vesztít. Ezt az eredményjelentő lapon fel kell tüntetni. Ebben az esetben a játszma nem kerül elszámolásra a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe. A Szuper és I. osztályban az 1-3. tábla valamelyikén, az 1/a csoportban az 1-2 tábla valamelyikén, továbbá a Szuper-Tóth György csoportban az ifjúsági táblán történő kontumált vesztés esetén a vétkes csapattól 1 büntetőpont levonásra kerül - akár halmozottan is - a bajnokság során elért táblapontjaiból. A táblapontokból történő levonás az összesített csapatpontokat ( $Gy=2$ ,  $D=1$ ,  $V=0$ ) nem befolyásolja. Ha mindkét versenyző több mint egy órát késik, akkor mindkettőt vesztesnek kell nyilvánítani. Ekkor egyik játékos (és csapata) sem szerez pontot. Egy csapatból egy évadban bekövetkezett harmadszori és minden további kontumáltan vesztett játszma esetén kettő büntetőpontot kell levonni.

Egy játékos másodszori kontumált vesztését követően csapatától kettő büntetőpontot kell levonni és a játékost törölni kell az erősorrendről. A büntetőpontok több szabálytalanság esetén külön-külön is számítanak és összegződnek.

12. A játékidő versenyzőnként 40 lépésre 2 óra, majd további 1 óra versenyzőnként az összes lépésre. A játszma írása az időkontrollokat megelőző 5 perc kivételével végig kötelező. Az időkontrollt követően a versenyző saját gondolkodási idejéből a be nem írt lépéseket azonnal pótolni köteles. A döntetlen ajánlat nincs lépésszámhoz kötve.
13. A játszmalapokat olvashatóan és hibátlanul kell kitölteni. A hazai csapat vezetője köteles a CSB végéig megőrizni a játszmalapokat, de nem kell ezeket papír formában elküldeni a PMSSZ-nek ( Solymosi Lászlónak). A versenyiroda szükség esetén a játszmalapokat, vagy azok másolatát ellenőrzés céljából bekérheti.
14. Játszma közben, a játékosnál nem lehet sem mobiltelefon, sem bármi más olyan elektronikus eszköz, mely a verseny helyszínén (versenyhelyiségben, nem csak a versenyteremben) sakklépéseket produkálhat tulajdonosaik számára. A játékosok táskáiban ilyen eszközt tárolhatnak, míg azok kikapcsolt állapotban vannak. A játékos az ilyen eszközt tartalmazó táskát nem viheti magával sehová a versenybíró engedélye nélkül. Ha bebizonyosodik, hogy a játékosnál ilyen eszköz van a verseny helyszínén, akkor elveszti a játszmát és az ellenfél nyer. A csapattagként játszó versenybírókra is az előző FIDE szabály érvényes, amennyiben szükséges önmaga ellen is döntést kell hoznia. A csapat nem játszó tagjainál, vagy a nézőknél megszólaló mobiltelefon (vagy más elektronikus kommunikációs eszköz) esetén a versenybíró a teremből a szabálytalankodót véglegesen kiküldi. A nem játszó csapatvezetőnél hangot produkáló mobiltelefon (elektromos kommunikációs eszköz) esetén a versenybíró a csapatvezetőt figyelmezteti, és a készülékét kikapcsoltatja. Ha a csapatvezető erre nem hajlandó, akkor a továbbiakban

nézőnek kell tekinteni, és a nézőkre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni vele szemben. A versenybíró engedélye nélkül, a verseny helyszínén, és a bíró által kijelölt helyiségekben mindenki számára tilos a mobil telefon és minden más kommunikációs eszköz használata.

15. A versenyző a játszma folyamán – a csapatvezetővel történő egyeztetést kivéve - senkivel sem beszélgethet.
16. Mindkét csapat a részletes eredményt a verseny napján, de legkésőbb a mérkőzést követő napon 14:00 óráig köteles megküldeni a Versenyiroda ([info@pestmegyeisakk.hu](mailto:info@pestmegyeisakk.hu)) részére.

Ezt megteheti a az aláírt eredményjelentő lap képének (.jpg, bmp vagy más általános képfórmátum) vagy beszkenntelt verziójának elküldésével. A fordulók után az eredmények a PMSSZ honlapján olvashatók. Az Eredményjelentő lapokat és a játszmalapokat a hazai csapat vezetője őrizze meg! A fordulók időpontjait mindenkinek be kell tartani a FIDE felé történő bejelentési kötelezettségünk miatt! Ha egy naptári hónapban több forduló is van, akkor ezeket egyben kell a FIDE felé felterjeszteni. Az eredményjelentő lapok leadásának késedelme miatt, ha a havi FIDE jelentéseket határidőben a versenyiroda nem tudja leadni a FIDE és a MSSZ által kiszabott késedelmi és egyéb költségeket a szövetség a vétkes csapat terhére továbbhárítja.

17. A csapatok csak akkor szerepelhetnek a bajnoki mérkőzéseken, ha a PMSSZ felé minden adóságukat a mérkőzés kezdetéig rendezték!
18. Óvást a mérkőzést követő nap 17 óráig lehet benyújtani a Versenyiroda e-mail címére ([info@pestmegyeisakk.hu](mailto:info@pestmegyeisakk.hu)). A határidő elmulasztása jogvesztő! A Versenybírószék a formailag és tartalmilag is megfelelő, aláírt eredményjelentőkkel és játszmalapokkal alátámasztott reklamációt 3 napon belül elbírálja, melyről a Versenyiroda útján a feleket értesíti. Az óvásról szóló tájékoztatót a PMSSZ honlapján közzé kell tenni. A Versenybírószék tagjai: Botos József, Veréb Béla és Slezák Róbert

A bajnokságban az I. fokú versenybírószéki feladatokat – óvás kivételével - a versenyiroda látja el. A versenyiroda döntése ellen 5 napon belül a versenybírószékhez lehet fellebbezést benyújtani az [info@pestmegyeisakk.hu](mailto:info@pestmegyeisakk.hu) e-mail címre történő megküldéssel.

19. A csapatban az erőssorrendi íven csak olyan versenyző szerepelhet, aki a Magyar Sakkszövetség honlapján megtalálható és érvényes versenyengedéllyel rendelkezik. A csapatbajnokságra érvényesített első erőssorrend ív elkészítése ingyenes. Az erőssorrendi íven fel kell tüntetni a csapatvezető nevét és elérhetőségét, aki a bajnokság ideje alatt képviseli a csapatot.
20. Az erőssorrendet a sportkörök állítják össze a 2019. szeptember 1-i FIDE lista alapján, 2019. szeptember 5-ig, amely a teljes évadra szól, függetlenül attól, hogy a FIDE a havonkénti jegyzőkönyv felterjesztést írja elő, így minden fordulóban, minden versenyző az aktuális hónap 1-i értékszámával kerül elszámolásra. Az erőssorrendi ívet a versenyiroda vezetője elektronikus aláírással hitelesíti és teszi közzé.  
A szabálytalanul leadott erőssorrendi ív esetén a versenyiroda vezetője határidő megjelölésével felszólítja a csapatvezetőt a helyes erőssorrendi ív benyújtására. Ha egy játékos egy csoporton belül két csapat erőssorrendi ívén is szerepel, őt abból a csapatból kell törölni, amelyben vendéjjátékosként szerepel, kivéve ha erről a két csapat között írásbeli megállapodás születik és az az erőssorrendi ív

leadásával egyidejűleg benyújtásra került a PMSSZ felé. A jóváhagyott erősrórendet a csapatvezetők kötelesek ellenőrizni. A felmerülő kifogásokat a versenyirodának az erősrórend közzé tételét követő 5 napon belül nyújthatja be. Ha a csapatvezető elmulasztja az erősrórend ellenőrzését annak minden következménye a csapatát sújtja.

21. Az erősrórendi íven alacsonyabb FIDE értékszámú versenyző csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettőjük között az értékszám különbség a 2019. szeptember 5. (ALAP) erősrórenden nem haladja meg a 150-et.
22. Az értékszámmal nem rendelkező versenyzők az 1000 FIDE értékszám alatti versenyzők után sorolhatók be, a 150-es szabály mellőzésével.
23. Az erősrórendet versenyévad közben, a havonkénti értékszám változások miatt sem lehet megváltoztatni.
24. Új versenyző az erősrórend ívre az utolsó forduló kivételével bármikor felvehető az adott hónap 1-i értékszám alapján, a 150-es szabály betartásával. A játékos csak azután kerülhet fel az erősrórendre, ha a csapat a fordulót megelőző kedd 17 óráig ezt e-mailben az info@pestmegyeisakk.hu címre elküldi. Az új erősrórendet a Pest megyei honlapról le kell tölteni és a módosítást követő fordulóban ezeket kell használni! Az erősrórend módosítását a Versenyiroda visszaigazolja közölve az erősrórend módosítás költségének összegét is. Az erősrórend módosítási díjakat (játékosonként 40 Ft-ot) a következő fordulóig kell befizetni átutalással a PMSSZ számlaszámára, vagy személyesen megfizetni a PMSSZ elnökének.
25. Erősrórend sértése esetén a táblapontot a vétlen csapat javára kell írni. (A lejátszott partik a FIDE ÉLŐ értékszámrendszerbe változatlanul bekerülnek.) Csak a meglévő pontokat lehet elvenni! Erősrórend sértésnek számít a 3. pont, a III/1 pont, illetve a III/3. pont megsértése. A táblapontokból történő levonás módosíthatja a végeredményt is és a csapatpontokat.
26. A csapatbajnokság 2020. évi fordulóin csak 2020. január 2-től kinyomtatott erősrórend ívvel lehet versenyezni. Abban az esetben, ha a 2020. január 2-16. között kinyomtatott erősrórendi íven feltüntetett versenyző neve át van húzva, akkor a bajnokságban nem szerepelhet, mivel részére a versenyengedélyt a 2020. évre nem váltották ki. Amennyiben ezen időpontot követően a versenyengedélye kiváltásra kerül az erősrórend módosításnak minősül és a 24. pontban leírtak szerint kell eljárni.
27. Egy csapat a versenyév közbeni megszűnése esetén a játékosok átigazolhatók, de az új csapatában szerepel játékos azon csapatok ellen még egyszer nem játszhat, amelyek ellen a folyó bajnokságban már szerepelt.
28. A Pest megyei bajnokságba megyén kívüli csapatok is benevezhetnek, ha a versenyszabályokat betartják. A megyén kívüli csapatok bajnokságot nyerhetnek, de a Szuper csoport megnyerése esetén az NB II-es osztályozón nem indulhatnak. Az NB II-es osztályozón kizárólag Pest megyei csapat indulhat.
29. A csapatvezetők kötelesek a csapat tagjait tájékoztatni a Pest Megyei Sakk Csapatbajnokság versenykiírásáról.
30. A csapatvezetők a legrövidebb időn belül - lehetőleg a következő forduló előtti pénteki napon 18.00 óráig - kötelesek tájékoztatni a PMSSZ-et a lakcím, versenyhelység és telefonszám változásról! Ennek elmaradása esetén a Sakkjáték versenyszabályzatának 20 §. és 21.§-a szerint kell eljárni.



31. A bajnokságból visszalépő csapat 20.000 Ft-ot köteles megfizetni a PMSSZ részére. Ez alól kivételt képez az előre nem látható vis maior helyzet. A vis maior körülmény elfogadásáról a PMSSZ elnöksége dönt.
32. A Pest Megyei Sakk Szövetség honlapja: [www.pestmegyeisakk.hu](http://www.pestmegyeisakk.hu). Az itt közreadott tájékoztatásokat minden csapatnak be kell tartania.
33. A jelen versenykiírásban nem szabályozott egyéb eseteknél a MSSZ versenykiírása, a sakkjáték szabályzata, szerint kell eljárni. A 2019/2020. évadra a FIDE 2018.01.01. szabályzata (LAWS-OF-CHESS-2018. január 1-TŐL) érvényes.
34. *A honlapon található és letölthető erőssorrendeket tekintjük hivatalosnak! Kérünk minden csapatvezetőt, hogy ezt nyomtassa ki és használja a teljes CSB alatt. Bármilyen változást vagy ezzel kapcsolatos észrevételt kérem időben jelezni!!! A fordulók előtt kérjük a csapatvezetőket, hogy az aktuális erőssorrendek ellenőrizzék le, összevetve a kinyomtatott és a honlapon található verziót, mert az utóbbi a hivatalos!!! Erőssorrend változásról a honlapon tájékoztatunk mindenkit! Kérünk minden csapatvezetőt - főleg az NB-s csapatokkal rendelkezőket- hogy erőssorrend változás esetén ne csak a Magyar Sakkszövetség felé tegyék meg a szükséges lépéseket, hanem Pest megye felé is (adatközlés, díjfizetés). Mivel két különböző bajnokságról van szó az adatközlés az NB-ben nem jelent automatikusan versenyengedélyt a megyében. Ez azt jelenti, hogy a megyei bajnokságban új játékos felvételéhez szükséges erőssorrend módosítási kérelmet a fordulót megelőző kedd 17:00 óráig el kell juttatni az [info@pestmegyeisakk.hu](mailto:info@pestmegyeisakk.hu) címre!*

## NEVEZÉSI LAP

Csapatok adatai:

<b>Csapat Neve</b>	
<b>Csapatvezető</b>	
<b>Neve</b>	
<b>Lakcíme</b>	
<b>E-mail címe</b>	
<b>Telefonszáma</b>	
<b>Csapatvezető FIDE ID száma</b>	
<b>Sakkverseny helyiség</b>	
<b>Neve</b>	
<b>Címe</b>	
<b>A csapatnak van-e NB-s csapata</b>	
<b>Ha igen hány db</b>	
<b>Az egyesület adószáma</b>	
<b>Szerepel-e a köztartozás mentes adatbázisban?</b>	
<b>Van-e köztartozása?</b>	
<b>Melyik csoportban indul a csapat (Szuper, I.oszt. I/a):</b>	

Dátum:

Aláírás